

3^e CYCLE DU PRIMAIRE

L'AVENTURE ARCHÉOLOGIQUE

Pointe-du-Buisson offre un programme éducatif du troisième cycle du primaire visant la lecture de l'organisation d'une société sur son territoire. Tout comme le programme du deuxième cycle, il amène les élèves à se questionner sur les traces du passé trouvées par les archéologues. Toutefois, il permet d'approfondir les connaissances sur l'adaptation des populations à leurs milieux et sur la transformation de ces derniers. Le programme éducatif proposé amène les élèves à créer des liens entre les atouts et les contraintes du territoire, ainsi que sur l'organisation d'une société donnée. Avec des activités différentes et adaptées, les élèves peuvent continuer le cheminement qu'ils ont commencé lorsqu'ils sont venus visiter le musée au courant du deuxième cycle.

Pendant la visite, les élèves deviennent des apprentis archéologues qui étudient les modes de vie passés. Leur imaginaire est stimulé lors de l'analyse des artefacts du passé et de leur place dans les modes de vie anciens. Par la comparaison et la catégorisation, les élèves recherchent des liens entre la société actuelle et la préhistoire afin de mieux la comprendre.

LES OBJECTIFS DU PROGRAMME SCOLAIRE DU 3^e CYCLE DU PRIMAIRE SONT :

- Reconnaître les réalités sociales et territoriales du passé;
- Analyser les traces laissées par les sociétés anciennes afin de découvrir leur signification;
- Utiliser les outils et effectuer les mêmes gestes que l'archéologue, spécialiste de la recherche du passé;
- Manipuler des objets communs au quotidien des populations du passé afin de découvrir comment ils découlent de l'adaptation des populations anciennes à leur environnement.

INFORMATION SUPPLÉMENTAIRES :

- Période de collation de 15 minutes et dîner de 30 minutes inclus
(Collation et dîner non-fournis)
- Nombre maximal d'enfants : **96**
- **Temps moyen de l'activité : 2 à 4 heures**

POUR RÉSERVER // 450 429-7857 // animation@pointedubuisson.com

ACTIVITÉS

LA ZONE ARCHÉO

Reproduisez les gestes des archéologues de Pointe-du-Buisson dans une simulation de fouilles ! Utilisez les truelles et les pinceaux pour découvrir de magnifiques artefacts reproduits. Dans le laboratoire extérieur, examinez ces objets sous toutes leurs coutures et découvrez leur utilité dans la vie quotidienne des populations anciennes. Par ces indices, voyez comment l'environnement s'est transformé et découvrez les atouts qu'il proposait aux gens qui passaient à Pointe-du-Buisson.

LES CARRÉS AUX DATES

Venez aider les archéologues du musée à dater des artefacts trouvés sur le site de Pointe-du-Buisson ! En manipulant des artefacts et en cherchant dans la documentation, les apprenti-archéologues tentent de dater des morceaux du passé et découvrent par le fait même le travail de laboratoire, une étape importante du travail des archéologues.

L'ARCHÉOLOGIE EXPÉRIMENTALE

Par une histoire collaborative, l'animateur ou l'animatrice fait vivre aux élèves l'aventure d'un portage à Pointe-du-Buisson. Par la suite et à l'aide de plusieurs objets reproduits, les élèves essaient d'effectuer certaines tâches liées au quotidien des populations anciennes qui passaient sur le site. Cette manipulation encadrée est axée sur l'utilisation des divers matériaux et permet d'établir quelles étaient les ressources à la disposition des populations anciennes et quels étaient les avantages du site.

L'ENVIRONNEMENT, LA CLÉ DU PASSÉ

En observant la forêt et les rapides de Pointe-du-Buisson, l'animateur fait vivre l'environnement pour démontrer comment il est lié à la présence des humains au fil du temps. La nature envoûtante de Pointe-du-Buisson offre un spectacle qui permet aux élèves de bien voir les particularités du site de Pointe-du-Buisson et ce qu'il offrait aux populations d'autrefois.

LA CROSSE, UN SPORT ANCESTRAL

Dans une pratique encadrée, les enfants sont invités à bouger et à s'amuser en effectuant le même sport qui est pratiqué par les Première Nations du Québec. Grâce à l'animation, ils découvrent comment le sport a changé tout en demeurant très important pour les autochtones.

POUR RÉSERVER // 450 429-7857 // animation@pointedubuisson.com