

2^e CYCLE DU PRIMAIRE

EN ARCHÉO, IL N'Y A PAS DE DINOS!

Pointe-du-Buisson offre un programme éducatif du deuxième cycle du primaire visant la lecture de l'organisation d'une société sur son territoire. Il permet de rattacher les réalités sociales et territoriales actuelles au passé en dévoilant les traces de celui-ci sur notre territoire. À travers diverses activités, les élèves sont amenés à découvrir comment les sociétés anciennes s'adaptent à leur territoire et le transforment. Pour ce faire ils prennent l'exemple du magnifique site de Pointe-du-Buisson et l'explorent de fond en comble.

Au cours de la visite, les élèves sont initiés à l'archéologie et à l'étude des modes de vie passés. Leur imaginaire est stimulé lors de l'analyse des artefacts du passé et de leur place dans les modes de vie anciens. Par la comparaison et la catégorisation, les élèves recherchent des liens entre la société actuelle et la préhistoire afin de mieux la comprendre.

LES OBJECTIFS DU PROGRAMME SCOLAIRE DU 2^e CYCLE DU PRIMAIRE SONT :

- Identifier les réalités sociales et territoriales du passé;
- Reconnaître les traces du passé sur le territoire actuel et leur signification;
- Utiliser les outils et effectuer les mêmes gestes que l'archéologue, spécialiste de la recherche du passé;
- Manipuler des objets communs au quotidien des populations du passé afin de découvrir comment ils découlent de l'adaptation des populations anciennes à leur environnement.

INFORMATION SUPPLÉMENTAIRES :

- Période de collation de 15 minutes et dîner de 30 minutes inclus
(Collation et dîner non-fournis)
- Nombre maximal d'enfants : **96**
- **Temps moyen de l'activité : 2 à 4 heures**

POUR RÉSERVER // 450 429-7857 // animation@pointedubuisson.com

ACTIVITÉS

LA ZONE ARCHÉO

Reproduisez les gestes des archéologues de Pointe-du-Buisson dans une simulation de fouilles! Tel un détective du passé, utilisez les truelles et les pinces pour découvrir de magnifiques artefacts reproduits. Dans le laboratoire extérieur, examinez et analysez ces objets sous toutes leurs coutures. Un petit cahier d'activité aide les élèves à découvrir la relation entre ces objets et les activités pratiquées par les populations du passé.

2 MILLIONS D'ARTEFACTS... EN ORDRE S'IL VOUS PLAÎT!

Venez aider les archéologues du musée à classer les 2 millions d'artefacts trouvés sur le site! En manipulant des artefacts, les apprentis archéologues classent des morceaux du passé et découvrent les étapes importantes de la démarche scientifique en archéologie.

L'ARCHÉOLOGIE EXPÉRIMENTALE

Par une histoire collaborative, l'équipe du musée fait vivre aux élèves l'aventure d'un portage à Pointe-du-Buisson. Par la suite et à l'aide de plusieurs objets reproduits, les élèves essaient d'effectuer certaines tâches liées au quotidien des populations anciennes qui passaient sur le site. Cette manipulation encadrée permet d'établir comment les populations anciennes se sont adaptées à leur environnement.

L'ENVIRONNEMENT, LA CLÉ DU PASSÉ

En observant la forêt et les rapides de Pointe-du-Buisson, l'animateur ou l'animatrice fait vivre l'environnement pour démontrer comment il est lié à la présence des humains au fil du temps. La nature envoûtante de Pointe-du-Buisson offre un spectacle qui permet à l'élève de localiser les sociétés du passé dans leur environnement et de les contraster au présent.

LA CROSSE, UN SPORT ANCESTRAL

Dans une pratique encadrée, les élèves sont invités à bouger et à s'amuser en effectuant le même sport qui est pratiqué par les Premières Nations du Québec. Grâce à l'animation, ils découvrent comment le sport a changé tout en demeurant très important pour les autochtones.

POUR RÉSERVER // 450 429-7857 // animation@pointedubuisson.com