

1^{er} CYCLE DU PRIMAIRE

ATTENTION, APPRENTIS-ARCHÉOLOGUES EN ACTION!

Pointe-du-Buisson offre un programme éducatif du premier cycle du primaire visant l'élargissement du cadre de référence spatial et temporel. Il permet d'acquérir un vocabulaire de base relatif à l'espace, au temps et aux réalités sociales de l'endroit. Le rapport entre certaines actions et leurs répercussions sur un groupe ou un territoire sont examinées à travers diverses activités qui encadrent les élèves dans leur découverte du magnifique site de Pointe-du-Buisson.

Ces activités variées permettent aux élèves d'explorer un nouvel espace naturel, ainsi qu'un environnement peu commun : celui d'un musée d'archéologie. Par l'examen des ressemblances et des différences, l'aspect temporel est observé et permet aux élèves de se situer par rapport au passé de Pointe-du-Buisson. De plus, les activités permettent d'examiner les différences entre la société d'autrefois et celle qui entoure le quotidien des élèves.

LES OBJECTIFS DU PROGRAMME SCOLAIRE DU 1^{ER} CYCLE DU PRIMAIRE SONT :

- Définir les ressemblances et les différences chez des populations humaines et des paysages au fil du temps;
- Identifier les rapports entre certaines actions et leurs répercussions sur un groupe ou un territoire;
- Utiliser le vocabulaire et les outils de l'archéologue, un spécialiste de la recherche du passé;
- Manipuler des objets communs au quotidien des populations du passé et les comparer à ceux du quotidien de l'élève.

INFORMATION SUPPLÉMENTAIRES :

- Période de collation de 15 minutes et dîner de 30 minutes inclus
(Collation et dîner non-fournis)
- Nombre maximal d'enfants : **96**
- **Temps moyen de l'activité : 2 à 4 heures**

POUR RÉSERVER // 450 429-7857 // animation@pointedubuisson.com

ACTIVITÉS

LA ZONE ARCHÉO

Reproduisez les gestes des archéologues de Pointe-du-Buisson dans une simulation de fouilles ! Utilisez les truelles et les pinces pour découvrir de magnifiques artefacts reproduits et dans le laboratoire extérieur, examinez ces objets sous toutes leurs coutures. Un petit cahier d'activités aide les élèves à découvrir la relation entre ces objets et le site sur lequel ils se trouvent.

LES MORCEAUX D'AUTREFOIS

Venez aider les archéologues du musée à recoller le passé ! À l'aide de casse-têtes sur mesure, les apprenti-archéologues pourront reformer des pièces importantes qui ont déjà été trouvées à Pointe-du-Buisson. Ces objets ont tous un lien avec le quotidien et la réalité des élèves qui peuvent expérimenter et se questionner dans un environnement encadré.

L'ARCHÉOLOGIE EXPÉRIMENTALE

Par une histoire collaborative, les animateurs et animatrices du musée font vivre aux élèves l'aventure d'un portage à Pointe-du-Buisson. Par la suite et à l'aide de plusieurs objets reproduits, les élèves essaient d'effectuer certaines tâches liées au quotidien des populations anciennes qui passaient sur le site. Cette manipulation encadrée permet d'établir des différences concrètes avec le quotidien du passé et du présent.

LA VIE D'UN ENFANT À POINTE-DU-BUISSON

En comparant le quotidien d'un enfant moderne qui pourrait être un ou une camarade de classe, les enfants sont amenés à examiner la vie d'un enfant de leur âge qui aurait vécu lors de la préhistoire. En identifiant les différents points, ils se rendent compte qu'ils ne sont pas les premiers enfants à être venus ici. Certains sont passés ici il y a des milliers d'années !

LA CROSSE, UN SPORT ANCESTRAL

Dans une pratique encadrée, les enfants sont invités à bouger et à s'amuser en effectuant le même sport qui est pratiqué par les Premières Nations du Québec. Grâce à l'animation, ils découvrent comment le sport a changé tout en demeurant très important pour les autochtones.