



Compteur archéologique de POINTE-DU-BUISSON
MUSÉE QUÉBÉCOIS D'ARCHÉOLOGIE

**Secondaire
1er cycle**

L'aventure archéologique

Description de l'activité

Encadrés par des animateurs chevronnés, les jeunes pourront se familiariser avec plusieurs étapes de la démarche scientifique en archéologie, dont la fouille archéologique. En recréant les gestes de l'archéologue, ils émettront leurs propres hypothèses et comprendront comment les archéologues arrivent à reconstituer l'histoire. Ils réaliseront ainsi que l'action humaine est source de changements importants à travers le temps et que son héritage est perceptible dans la société actuelle. Par cette expérience authentique, ils pourront communiquer avec le même langage que les scientifiques et pourront poursuivre leur apprentissage dans leur vie quotidienne. Ils seront à même de saisir l'importance de l'héritage que nous ont laissé nos ancêtres, de même que les populations de la préhistoire. **Au programme:** fouille archéologique simulée, expérimentation en laboratoire, exploration sur le terrain, reconstitution d'outils préhistoriques, exploration d'un site scientifique authentique, différencier les métiers d'archéologue et paléontologue par le biais d'ateliers interactifs et ludiques.

Objectifs éducatifs

- ✍ Initier les jeunes à l'archéologie et à l'univers culturel des modes de vie passés;
- ✍ Stimuler leur imaginaire par le questionnement, la démarche scientifique ainsi que la mise en commun des résultats;
- ✍ Favoriser la coopération entre les élèves par le travail d'équipe;
- ✍ Créer un environnement d'apprentissage stimulant et multi sensoriel tant au niveau de l'imaginaire que de la pratique.

Connaissances développées

- ✍ Découvrir que Pointe-du-Buisson a hébergé la première École de fouilles accréditée au Québec et demeure un des premiers lieux de recherche archéologique préhistorique;
- ✍ Comprendre que l'archéologie dépend de plusieurs sciences connexes (biologie, histoire, géologie, etc.) pour en arriver à reconstituer les modes de vie;
- ✍ Découvrir, par la manipulation d'outils reconstitués, les principales tâches exécutées au quotidien au cours de la préhistoire et de l'histoire contemporaine;
- ✍ Connaître les diverses sources documentaires que consultent les chercheurs dans leurs découvertes;
- ✍ Découvrir l'éventail des questions posées auxquelles l'archéologue tente de répondre à travers leurs recherches.

Les compétences ciblées

- ✍ S'initier, par la pratique, au travail de l'archéologue;
- ✍ Interpréter des comportements du passé à l'aide d'artefacts;
- ✍ Rechercher des liens entre la société actuelle et la préhistoire afin de mieux la comprendre;
- ✍ Établir des liens entre les milieux naturels habités et les modes de subsistance qui ont été privilégiés pour survivre;
- ✍ Constaté la diversité des techniques et des richesses liées au mode de vie durant la préhistoire.



L'aventure archéologique

Renseignements généraux

Durée : 2 heures ou 4 heures*

Demi-Journée: A -10h00** à 12h00 B- 12h00** à 14h00

Journée complète: A- 10h00** à 14h00 B- 9h30** à 13h30

Maximum : 80-85 élèves ou trois groupes.

Ratio : 2 accompagnateurs pour 25 enfants

Gratuité : 2 pour 25

* L'ordre et le nombre des activités peuvent différer selon la durée choisie.

** *N.B. Il s'agit de l'heure à laquelle débutent les activités. Nous vous demandons d'arriver 15 minutes plus tôt afin que vos jeunes prennent une collation et qu'ils aient le temps d'aller aux toilettes.*

Tarifs:

Écoles de Beauharnois (Beauharnois, Melocheville et Maple Grove)

Demi-Journée: 3,00\$/enfant

Journée complète: 4,50\$/enfant

Écoles extérieures de Beauharnois:

Demi-Journée: 6,00\$/enfant

Journée complète: 9,00\$/enfant

Recommandations:

Plusieurs de nos activités se déroulant à l'extérieur, nous recommandons fortement une tenue adéquate et confortable. Nous privilégions les espadrilles fermées, les shorts, les jupes-shorts, les capris, les bermudas, un chapeau, etc. Un imperméable et des bottes de pluie sont recommandés lors des journées pluvieuses.

À proscrire: vêtements trop serrés et inconfortables, chaussures mode et sandales de type "gougounes", etc.

Coin repas

En réservant une journée complète, vous bénéficiez automatiquement d'un coin repas pour vos jeunes. Pour les demi-journées, informez-vous auprès de madame Chantal Cyr, responsable des services éducatifs, lors de votre réservation.

Autres services

Consultez nos forfaits scolaires avec des entreprises de la région:

Musée québécois d'archéologie/Centrale hydroélectrique de Beauharnois
Musée québécois d'archéologie/Lieu historique national de la Bataille-de-la-Châteauguay

Informations et réservations

Contactez madame Chantal Cyr, responsable des services éducatifs et de l'animation au (450) 429-7857 poste 23.

Pointe-du-Buisson/Musée québécois d'archéologie

333, rue Émond

Beauharnois, Québec

JOS 1J0

Internet: www.pointedubuisson.com

Nous souhaitons la bienvenue à votre groupe!

En choisissant une activité éducative au Musée québécois d'archéologie, vous vous assurez une expérience archéologique extraordinaire. Nos guides-animateurs, spécialisés en archéologie, histoire et communication feront vivre à votre groupe une journée découverte remplie de plaisir. C'est avec impatience que nous vous attendons!

Crédits photo: Eric Piché